





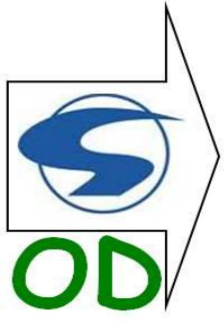
Plant : Zedelgem - WCM pilootzone	Werkpost : Werkplaatsen
Opgesteld door : Wim Vandenberghe	Datum : 02/12/2011 SOP nr : B22/PERSEN/OHA/01

Basiskennis/Werkwijze

Product Ref. :

WCM Ref. :

Titel : Oliehoudend afval

Toegelaten	Niet toegelaten	Op de werkpost	Ledigen / verwijderen	Hoe of waar inzamelen ?	Ledigen / verwijderen
Zie info & foto's op keerzijde	Alle "andere" sorteerbare fracties die thuishoren in "andere" recipiënten of op "andere" locaties aanwezig op de aangeduide zone (ingekleurd op het plan)	 			

MRO-codes : 1204/01092 : transparante zakken (op rol) **PBM's :**

Link naar "SOP's" via homepage CNH Intranet Zedelgem >>> Afvalwijzer CNH <<<

Bijkomende instructies :
 Contacten van Gansewinkel op CNH ☎ 9994 - 3730 E-mail : hans.noppe@cnh.com
 Deze "SOP" afvalsortering heeft ALTIJD voorrang op alle andere afvalsorteerinstructies (bijvoorbeeld op leaflets, MSDS, enz...).

OD = ophaaldienst **RD = reinigingsdienst** **BP = bevoegd persoon** **OA = onderaanneming (derden)** **DSV = onderaanneming (magazijn)**

Enkel gesorteerde materialen / producten / verpakkingen (in het juiste recipiënt op de inzamelplaats) worden meegenomen (verwijderd).
Plaats de standaard spill-kit zo dicht mogelijk bij het grootste risico op spills. Verwijder het afval van een spill volgens de instructies en vul de kit opnieuw aan.
 Enkel als de olie eruit lekt of druipt, is het oliehoudend afval. In "alle" andere gevallen is het restafval.

ENV DEZE "SOP" IS ENKEL GELDIG VOOR DE AANGEDUIDE ZONE (ZIE PLAN)

Volgende update : januari 2013	Goedgekeurd door : van Gansewinkel	
---------------------------------------	---	--

TOEGELATEN MATERIALEN / AFVALSTOFFEN (waarvan de houder zich wenst te ontdoen)



4

7

10

13

OHA-Absorptiedoeken08



5

8

11

14

OHA-Lege olie verpakkingen04



6

9

12

15

OHA-Lege smeermiddel verpakk.01

ALGEMENE INFO - AANDACHTSPUNTEN - GEVAARSYMBOLLEN - PBM - 5R

1

2

3

4

5



OLIEHOUDEND AFVAL (kleurencode)